

# TEVLAR

## Humidificateur de mélange respiratoire

L'humidificateur de mélange respiratoire est destiné à chauffer et humidifier le mélange respiratoire, lequel est administré au patient depuis le dispositif pour la ventilation artificielle des poumons (ИВЛ), le dispositif d'anesthésie par inhalation (ИА) ou l'inhalateur d'oxygène.



### Avantages

- Entretien facile, utilisation sûre et compacité permettent d'utiliser efficacement ce modèle en combinaison avec tous les dispositifs pour la ventilation artificielle des poumons, les dispositifs d'anesthésie par inhalation et inhalateurs d'oxygène.
- 3 régimes d'humidité sont accessibles à l'entrée du tuyau d'alimentation
- Maintien automatique des paramètres de la température et humidité du mélange respiratoire choisis par le médecin
- Indication de la température réglée et mesurée à la sortie du tuyau d'alimentation sur un display digital
- Possibilité d'équipement d'humidificateur avec des circuits respiratoires pour les patients de n'importe quel âge
- Possibilité d'utilisation des réservoirs de différents volumes (jusqu'à 500 ml) dans le humidificateur
- Alarmes pour informer du surchauffage du mélange respiratoire et des perturbations au cours de travail

### Caractéristiques techniques

Dimensions (hauteur x largeur x longueur).....	320x190x230 mm
Poids.....	2,7 kg
Trous pour le raccordement des réservoirs .....	22 mm
Volume maximal de remplissage du réservoir d'eau (pour chaque ensemble).....	250 ml
Gamme de températures à la sortie du tuyau d'alimentation.....	de 28°C à 38°C
Humidité relative à la sortie du tuyau d'alimentation (3 régimes).....	~ 50%; 75±12%; 85-100%
Gamme de la consommation du mélange respiratoire .....	de 2 à 50 l/min.
Période jusqu'à ce que la température de 33°C et l'humidité relative de 85% soient atteintes à la sortie du tuyau d'alimentation (à la température ambiante non inférieure à 20°C et à la consommation du mélange respiratoire de 30 l /min.) .....	pas plus de 20 min.
Gamme de températures ambiantes .....	de 15°C à 35°C

